

Das Baby kommuniziert mit Ihnen

In der Regel beruhigt sich das Neugeborene, wenn Sie es in den Arm nehmen. Es braucht noch viel Ruhe und Körperkontakt, um sich an sein neues Dasein zu gewöhnen. Ihr Baby wird Ihre Nähe suchen.

In den ersten Wochen entwickelt sich sein Verhalten: Es wird beginnen zu lächeln, wenn Sie mit ihm sprechen, später vielleicht sogar schon versuchen zu lautieren. Beim Waschen, Baden oder bei den Mahlzeiten bieten sich erste Gelegenheiten zum Spiel mit ihm.



Wenn Sie Ihr Kind anderen Personen anvertrauen (Familie, Freunde, Krippe, Tagesmutter), sprechen Sie mit ihnen über seine Gewohnheiten, Interessen und Entwicklung.

Vergessen Sie nicht, Ihrem Kind einen vertrauten Gegenstand mitzugeben.






Keine Bildschirme vor drei Jahren. Nichts ersetzt die Interaktion mit Ihrem Kind.



Verantwortlicher Herausgeber:
Manfred Kohnen, Direktor
Gospertstraße 44
B-4700 Eupen

info@kaleido-ostbelgien.be
www.kaleido-ostbelgien.be
+32 (0)87 55 46 44

 kaleido.ostbelgien
 kaleido_ostbelgien
 young_kaleido

(c) 09.2023 Kaleido Ostbelgien:
Zentrum für die gesunde Entwicklung
von Kindern und Jugendlichen

Basierend auf Informationen des ONE
Bildnachweise: iStock



Komm, lass' uns spielen!

0 - 6 Monate

So klein und schon so aufgeweckt

Spiele bedeutet für Ihr Kind Spaß und Freude, aber auch Entwicklung: Das Spiel fördert die Koordination der Bewegungen, die geistige Entwicklung und die Beziehung zu anderen.

Der ganze Körper ist daran beteiligt: die Gestik, die Sinne, die Gefühle. Fast alles, was es zum Spielen braucht, findet das Kind bereits in seiner unmittelbaren Umgebung. Nach und nach können einige Gegenstände oder Spielsachen hinzugefügt werden. In diesem Faltblatt finden Sie Ideen und Tipps zu Spielen und Spielzeug, die den Fähigkeiten Ihres Kindes entsprechen.

Das Baby möchte sich bewegen

Das kann es schon

In den ersten Wochen nach der Geburt sind die Bewegungen des Babys noch sehr unkontrolliert. Nach und nach wird es seine Hände entdecken, seine Füße ... und sie schließlich in den Mund nehmen.

Nach einigen Monaten kann das Baby sich auf die Seite und auf den Bauch drehen. Es stützt sich nun auf die Unterarme. Schnell lernt es, nach den Stäben des Gitterbettchens zu greifen, die Decke oder einen leichten Gegenstand zu packen.

Das braucht es jetzt

Das Kind braucht einen angepassten Raum, in dem es sich frei bewegen und seinen Körper erforschen kann. Ganz kleine Kinder legt man am besten auf den Rücken. Für die Kinder ist es beruhigend, Begrenzungen rund um sich zu spüren. Wenn das Baby ein wenig älter ist, können Sie es auf eine Decke, in einen Laufstall oder auf einen festen Teppich legen. Achten Sie darauf, dass seine Kleidung es nicht einengt!

Legen Sie ihm ungefährliche Gegenstände, die es leicht handhaben kann, in Greifnähe. Wählen Sie leichte Gegenstände aus unterschiedlichem Material und in knalligen Farben. Ihr Kind wird diese zum Mund führen. Dies ist seine Art, die Dinge zu erforschen.

Altersgerechte Spielsachen sind

- leichte Rasseln, Glöckchen mit verschiedenen Klängen
- kleine Plüschtiere (bevorzugen Sie einfach waschbare, die nicht fasern, um Verschlucken und Allergien vorzubeugen)
- verschiedene Greif- und Beißringe



Die Sinne Ihres Babys sind hellwach

Seine Fähigkeiten und Bedürfnisse

Alle Sinne des Neugeborenen sind hellwach - und das von Anfang an. Sie funktionierten bereits vor der Geburt. Sofort nach der Geburt kann Ihr Kind bereits Ihren Blick festhalten. Neben Ihrem Gesicht kann das Baby schon lebhaft, kontrastreiche Farben auf einer Distanz von ca. 25 cm unterscheiden. Der Geruch der Mutter und ihre Streicheleinheiten, die Milch, die es trinkt, beruhigen das Kind und regen gleichzeitig seine Sinne an.

Die Stimme der Mutter ist für das Baby wie eine sanfte Musik. Es kann sogar eine vertraute Melodie, die es bereits im Mutterleib gehört hat, wiedererkennen.

Das Kind mag den Geruch seines Kuscheltiers (wählen Sie nur ein einziges aus) oder eines Wäschestückes, dem sein Geruch anhaftet. Dies kann beim Einschlafen hilfreich sein.

